

30. Internationales Sri Chinmoy Marathon-Schwimmen Rapperswil - Zürich - 26 km Sonntag 6. August 2017

Liebe Bootsführer/Innen

Die Herausforderung den Zürichsee der Länge nach alleine oder im Team (2-3 P.) zu durchschwimmen ist weltweit unter den Langstreckenschwimmer bekannt. Es ist so beliebt, dass sich jedes Jahr ca 300 Schwimmer aus der ganzen Welt anmelden. Davon können wir jeweils „nur“ 100 Schwimmer annehmen, da wir nicht so viele Boote organisieren können. Für die Sicherheit der Schwimmer und die allgemeine Organisation brauchen wir ca 50 Boote mit Motor.

Wie jedes Jahr sind wir auf die Hilfe von **Motorbooten oder Segelbooten** angewiesen, welche die Schwimmer von Rapperswil nach Zürich begleiten. Das Boot ist für den Schwimmer unerlässlich und ist immer zu seiner Seite, es ist für seine Orientierung, Verpflegung, Unterstützung und auch für seine Sicherheit (bei Erschöpfung oder Sturm).

Der Start ist um 7.00 (für Einzelschwimmer und 7.15 für Staffelschwimmer) bei der Schlossbadi in Rapperswil. Eintreffen der Boote um 6.00. Mit auf dem Boot sind die Betreuer der Einzelschwimmer oder die pausierenden Staffelschwimmer. Die Schwimmer sind 6 bis 12 Stunden im Wasser. Das Tempo der Schwimmer ist 2.5 – 5 km/h.

Als Unkostenbeitrag bekommen Sie **Fr 200.-**.

Am Samstagnachmittag müssen Ruderboot von Zürich nach Rapperswil geschleppt werden und am Sonntagabend Hensa-Mietboote zurück nach Rapperswil, für diese Transporte vergüten wir Fr 50.- pro Boot.

Wir sind um jedes Boot dankbar und würden uns freuen mit Ihnen einen erlebnisreichen Tag auf dem See zu verbringen.

marathonswim@srichinmoyraces.ch, Tel 056 496 28 40, ch.srichinmoyraces.org

Mit herzlichem Dank

Das OK

René Kaul & Kanai Zimmermann & Pradeepta Bürgisser

Über uns:

Das Sri Chinmoy Marathon Team organisiert neben dem Marathonschwimmen auch weltweit Triathlons und Läufe von 2 Meilen über Marathon bis 3100 Meilen!

In der Schweiz organisieren wir neben dem Marathon Schwimmen, den 12+24 h Lauf in Basel und den 10 km Lauf in Schaffhausen.